

## ПАМЯТКА УЧАСТНИКА

### Открытой республиканской олимпиады ИМИ по программированию, посвященной Дню программиста

Перед туром вам на электронный адрес, указанный при заполнении формы заявки, будет отправлена информация о способе входа в интерфейс тестирующей системы.

Для работы вам понадобится браузер. Для входа на сервер соревнования перейдите по адресу

**<https://progday.contest.codeforces.com/>**

и введите логин и пароль. Далее войдите на страницу Олимпиады по гиперссылке «Войти».

Старт и окончание тура	Автоматически в указанное организаторами время
Способ получения условий задач	В электронном виде на странице тура
Возможности веб-интерфейса (см. Рисунок 1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Выбрать задачу и отправить ее решение (к форме отправки можно перейти через вкладку «Отослать»: в форме нужно выбрать отправляемую задачу и язык программирования, а также вставить исходный код в форму или отправить файл с исходным кодом)</li> <li>Ознакомиться с результатами проверки своих решений во вкладке «Мои посылки», проводить тестирование решений во вкладке «Запуск»</li> <li>Задавать вопросы жюри по текстам условий задач (в нижней части главной страницы есть кнопка «Задать вопрос», позволяющая задавать вопросы по задаче, вопросы должны подразумевать ответ «Да» или «Нет»)</li> </ul>

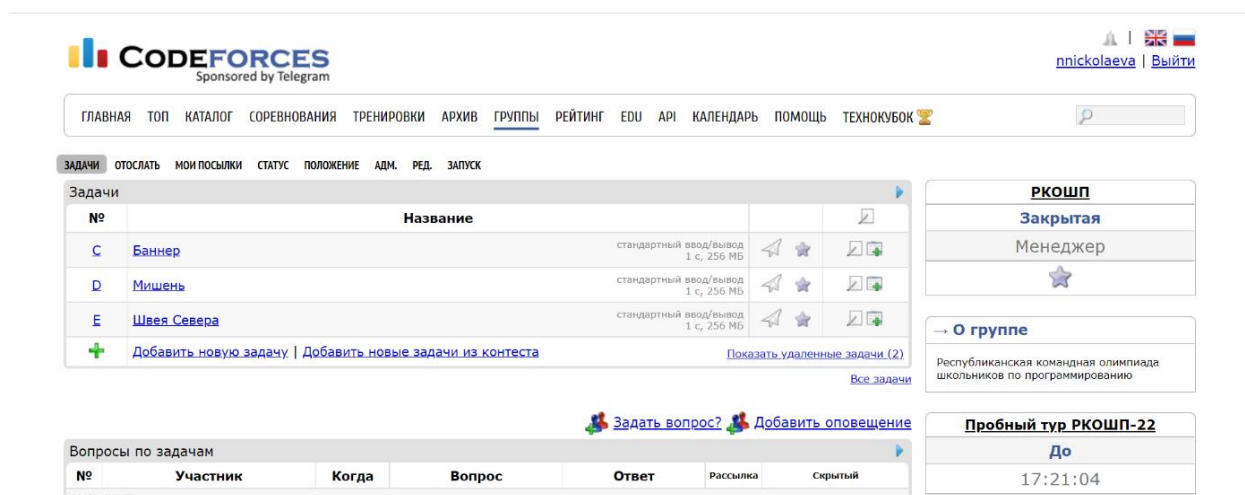


Рисунок 1. Пример главной страницы соревнования

При отсылке исходных кодов обратите внимание на следующее:

- Ваша программа должна быть написана в одном файле, отсылать следует исходный текст программы.
- Программа должна точно следовать форматам ввода и вывода, описанным в условии задачи.

- Все ограничения на входные данные, написанные в условии задачи, выполняются во всех тестах, проверять их в программе не нужно.
- Программа не должна явным образом читать/писать в файловую систему, не должна использовать сетевые возможности или системные возможности работы с другими ресурсами компьютера (например, с реестром Windows).
- Программа не должна препятствовать ходу тестирования, не должна совершать любые действия, которые могут нарушить процесс проверки решений и прохождения олимпиады.
- Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, независимо от времени запуска и программного окружения. Экспертная комиссия вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

При отправке решения выберите правильный язык программирования (компилятор), задачу и верный файл с исходным кодом (см. Рисунок 2).

Рисунок 2. Пример формы отправки решения

После отправки перейдите в раздел «Мои попытки» для ознакомления с результатами тестирования. Результат проверки на каждом тесте может быть:

- тест пройден (OK)
- неверный ответ (WRONG\_ANSWER)
- неверный формат выходных данных (PRESENTATION\_ERROR)
- превышение лимита памяти (MEMORY\_LIMIT\_EXCEEDED)
- превышение лимита времени (TIME\_LIMIT\_EXCEEDED)
- программа завершилась аварийно (RUNTIME\_ERROR)

Тестирование производится во время тура. Длительность тестирования зависит от количества тестов по задаче, эффективности вашей программы и размера очереди тестирования тестирующей системы.

## Правила поведения участников по время проведения туров

Участникам **очной** формы проведения олимпиады:

1. Каждый участник размещается за выделенным ему рабочим местом в соответствии с планом размещения участников, подготовленным оргкомитетом Олимпиады.
2. Перед началом тура все компьютеры участников находятся во включенном состоянии. Участникам **строго запрещено** трогать компьютер и клавиатуру до начала тура.
3. Участники во время тура не вправе свободно перемещаться по аудитории. Выход из места проведения олимпиады и вход в него во время тура возможен только в сопровождении дежурного.
4. Во время тура участники имеют право общаться только с дежурными организаторами, находящимися в месте проведения олимпиады.
5. По истечении времени тура участникам запрещается выполнять любые действия на компьютере.

**Всем** участникам:

6. Участникам категорически **запрещается** перед началом и во время туров передавать свои логин и пароль другим участникам, пытаться получить доступ к информации на компьютерах других участников или пытаться войти в тестирующую систему от имени другого участника.
7. В процессе тура участники имеют право задавать вопросы жюри по условиям задач через систему проведения олимпиады. Желательно, чтобы вопрос был сформулирован так, чтобы ответом было «да» или «нет».
8. Участники во время туров могут использовать чистые листы, тетрадь/листы в клетку, шариковую ручку, карандаш, стиральную резинку, циркуль, линейку.
9. Участникам **запрещается** пользоваться любой литературой и личными записями. Запрещается использовать любую информацию в электронном виде, любые электронные устройства, в том числе личные ноутбуки и калькуляторы, мобильные средства связи.
10. Ответственность за сохранность своих данных во время тура каждый участник несет самостоятельно. Чтобы минимизировать возможные потери данных на компьютере, участники должны своевременно сохранять свои файлы и данные на компьютере.